

※Visual Basic 6.0 程式語言設計題庫

- () 1. 凡是組成某一事物的各個單元，如表單、標籤、命令鈕，都可稱為： (1)物件 (2)事件 (3)方法 (4)屬性。
- () 2. 物件的特性（用來顯現及區分不同的物件）是指： (1)物件 (2)事件 (3)方法 (4)屬性。
- () 3. 可以操控物件的動作，以完成某項功能的用字是： (1)物件 (2)事件 (3)方法 (4)屬性。
- () 4. 發生在「物件」上的事情是： (1)物件 (2)事件 (3)方法 (4)屬性。
- () 5. 工具列上排列圖示按鈕，分別代表一些常用的： (1)屬性 (2)事件 (3)方法 (4)指令。
- () 6. 工具箱中的每個圖示代表一個： (1)控制項 (2)事件 (3)方法 (4)指令。
- () 7. 下面哪一個是「專案總管」視窗中的按鈕： (1)檢視程式碼 (2)檢視物件 (3)切換資料夾 (4)以上皆是。
- () 8. 可顯示及設定物件的屬性之視窗是： (1)表單視窗 (2)專案管理視窗 (3)屬性視窗 (4)以上皆是。
- () 9. 用來在表單上安排控制項的視窗是： (1)表單視窗 (2)專案管理視窗 (3)屬性視窗 (4)以上皆是。
- () 10. 正在執行 VB 程式時屬於哪一種狀態： (1)設計狀態 (2)執行狀態 (3)中斷狀態 (4)以上皆否。
- () 11. 下面哪一項不是 VB 的運算符號： (1)+ (2)- (3)× (4)\。
- () 12. 「乘冪」的符號是： (1)* (2)× (3)\ (4)^。
- () 13. 在 VB 中，可以代替 Print 敘述的符號是： (1)' (2)? (3)" (4):。
- () 14. Print -2^4 的結果是： (1)16 (2)-16 (3)8 (4)-8。
- () 15. Print 2+5*6-2 的結果是： (1)40 (2)28 (3)30 (4)22。
- () 16. Print "VB 6.0"的結果是： (1)VB (2)VB 6 (3)VB 6.0 (4)以上皆非。
- () 17. Print (2+5)*6-2的結果是： (1)40 (2)28 (3)30 (4)產生錯誤訊息。
- () 18. Print 25.6\6.4 的結果是： (1)4 (2)3 (3)2 (4)產生錯誤訊息。
- () 19. Print 25.6 Mod 6.4 的結果是： (1)1 (2)2 (3)4 (4)產生錯誤訊息。
- () 20. 下面哪一種符號會最優先處理： (1)乘冪 (2)負號 (3)乘除 (4)括弧。
- () 21. 工具箱中的每個「圖示按鈕」代表一種： (1)表單 (2)控制項 (3)視窗 (4)指令。
- () 22. 2. 工具箱中的「圖示按鈕」代表哪一種「控制項」： (1)標籤 (2)文字方塊 (3)命令鈕 (4)圖片方塊。
- () 23. 2. 工具箱中的「圖示按鈕」代表哪一種「控制項」： (1)標籤 (2)文字方塊 (3)命令鈕 (4)圖片方塊。
- () 24. 2. 工具箱中的「圖示按鈕」代表哪一種「控制項」： (1)標籤 (2)文字方塊 (3)命令鈕 (4)圖片方塊。
- () 25. 要設定「標籤」顯示的文字應使用哪一個「屬性」： (1)Caption (2)Font (3)ForeColor (4)Text。
- () 26. 要設定「文字方塊」顯示的文字應使用哪一個「屬性」： (1)Caption (2)Font (3)ForeColor (4)Text。
- () 27. 要設定顯示文字的「字型」應使用哪一個「屬性」： (1)Caption (2)Font (3)ForeColor (4)Text。
- () 28. 要設定顯示文字的「顏色」應使用哪一個「屬性」： (1)Caption (2)Font (3)ForeColor (4)Text。
- () 29. 在 Font 屬性的「字型」對話方塊中，無法設定的是： (1)大小 (2)顏色 (3)樣式 (4)名稱。
- () 30. 在 Font 屬性的「字型」對話方塊中，可以設定成： (1)斜體 (2)標楷體 (3)加底線 (4)以上皆是。
- () 31. 下面哪一個是「中斷」按鈕？可讓 VB 進入「中斷」模式 (1) (2) (3) (4)以上皆非。
- () 32. 下面哪一個是「結束」按鈕？可讓 VB 回到「設計」模式 (1) (2) (3) (4)以上皆非。
- () 33. 下面哪一個是「開始」按鈕？可讓 VB 進入「執行」模式 (1) (2) (3) (4)以上皆非。
- () 34. 在表單中的 Command1 命令鈕快按兩下，就會出現哪一個「事件程序」？ (1)Command1_Click (2)Click_Command1 (3)Form_Load (4)以上皆非。

- () 35. 「標籤」的屬性中，哪一個是預設的屬性？使用時可以省略 (1)Name (2)Caption (3)Font (4)ForeColor。
- () 36. 「文字方塊」的屬性中，哪一個是預設的屬性？使用時可以省略 (1)Name (2)Text (3)Font (4)ForeColor。
- () 37. VB 程式經過「編譯」後，會轉變成哪一種檔案？ (1)批次檔 (2)原始檔 (3)執行檔 (4)以上皆非。
- () 38. 編譯成執行檔的優點是： (1)佔用記憶體量變小 (2)佔用記憶體量變大 (3)在 WINDOWS 下就可以執行 (4)以上皆非。
- () 39. VB 敘述太長時，可以使用哪一種「連續符號」來延伸到下一列？ (1)_ (2)* (3)& (4)/。
- () 40. VB 程式中，連續執行的多個敘述要放在同一列時，可以用哪一種「符號」來分隔？ (1); (2): (3); (4),。
- () 41. 當作「註解」使用的符號是： (1)& (2)# (3)" (4)'。
- () 42. VB 的專案檔之副檔名為： (1).frm (2).vba (3).vbw (4).vbp。
- () 43. VB 的表單檔之副檔名為： (1).frm (2).fom (3).vba (4).vbp。
- () 44. 變數的長度最多可到多少個字元？ (1)31 (2)155 (3)255 (4)256。
- () 45. 下列哪一項「數值資料」的表示方法是錯誤的？ (1)-20 (2)300 (3)10000 (4)0.000000000000003526。
- () 46. 下列哪一項「資料」的表示方法是錯誤的？ (1)"錯誤的" (2)300 (3)8000 (4)0.000000000000003526。
- () 47. 下列哪一項「數值資料」的表示方法是正確的？ (1)"8000" (2)8.253A+12 (3)8000 (4)0.000000000000003526。
- () 48. 下列哪一項「字串資料」的表示方法是錯誤的？ (1)"8000" (2)"我是"字串" (3)"我是""字串" (4)以上皆是。
- () 49. Print 21>12 會輸出： (1)21>12 (2)21 (3)True (4)False。
- () 50. 下列哪一項的輸出結果是 False？ (1)21>12 (2)"Tom"<"Tomson" (3)21>12+10 (4)"man"<"男人"。
- () 51. 下列哪一項的輸出結果是 True？ (1)21>12 And 5=5 (2)21<=5 (3)Not 3>5 (4)以上皆是。
- () 52. 下列哪一項「字串常數」經比較後是最大的？ (1)"one" (2)"two" (3)"three" (4)"four"。
- () 53. 下列哪一項「字串常數」經比較後是最大的？ (1)"one" (2)"two" (3)"Two" (4)"three"。
- () 54. 下列哪一種資料型態佔用最多的儲存空間？ (1)Integer (2)Single (3)Long (4)Double。
- () 55. 下列哪一種資料型態佔用最少的儲存空間？ (1)Integer (2)Single (3)Long (4)Double。
- () 56. 一個單精度變數佔用多少個位元組的記憶容量？ (1)2 (2)4 (3)8 (4)16。
- () 57. 下列哪一個變數名稱不符合規則？ (1)xyz# (2)電腦成績% (3)my_money& (4)my-cash。
- () 58. 變數型態字元「\$」代表： (1)整數變數 (2)長整數變數 (3)單精度變數 (4)字串變數。
- () 59. 經過「Dim p As String」宣告後，p 屬於哪一種變數？ (1)字串變數 (2)變動長度字串變數 (3)定型變數 (4)以上皆是。
- () 60. 經過「Dim q As String*12」宣告後，q 屬於哪一種變數？ (1)固定長度字串變數 (2)變動長度字串變數 (3)不定型變數 (4)以上皆是。
- () 61. Print Len("函數 Len 的應用")的結果為： (1)8 (2)13 (3)16 (4)以上皆非。
- () 62. 利用 InputBox\$輸入的資料屬於： (1)數值資料 (2)字串資料 (3)不定型資料 (4)日期資料。
- () 63. 利用 InputBox 輸入的資料屬於： (1)數值資料 (2)字串資料 (3)不定型資料 (4)日期資料。
- () 64. 用 Print 輸出資料時，要分區輸出可用哪一種符號來隔開資料項？ (1); (2): (3); (4)/。
- () 65. 使用 Print，要讓前後資料連接在一起，中間可用哪一種符號？ (1); (2): (3); (4)/。
- () 66. 使用 Print，要控制在第幾欄輸出下一個資料時，可使用哪一個函數？ (1)Tab (2)Len (3)Val (4)Str。

- () 67. 使用 Print，要控制在空幾欄後輸出下一個資料時，可使用哪一個函數？ (1)Spc (2)Len (3)Val (4)Str。
- () 68. 要清除表單上的全部內容，可使用哪一種「方法」？ (1)Print (2)Cls (3)Close (4)以上皆非。
- () 69. 將字串資料轉成數值資料的函數是： (1)Spc (2)Tab (3)Val (4)Str。
- () 70. 將數值資料轉成字串資料的函數是： (1)Spc (2)Tab (3)Val (4)Str。
- () 71. 傳回電腦系統의日期與時間之函數是： (1)Time (2)Date (3)Now (4)Format。
- () 72. 下面哪一個是流程圖的輸入或輸出符號？ (1) (2) (3) (4)。
- () 73. 下面哪一個是流程圖的決策符號？ (1) (2) (3) (4)。
- () 74. 「根據某一條件是否成立，來選擇不同的執行路徑」是屬於： (1)循序結構 (2)選擇結構 (3)重覆結構 (4)以上皆非。
- () 75. 迴圈的運作是屬於： (1)循序結構 (2)選擇結構 (3)重覆結構 (4)以上皆非。
- () 76. If-Then 敘述是屬於： (1)單一選擇 (2)雙向選擇 (3)多向選擇 (4)以上皆非。
- () 77. If-Then-Else 敘述是屬於： (1)單一選擇 (2)雙向選擇 (3)多向選擇 (4)以上皆非。
- () 78. Select Case 敘述是屬於： (1)單一選擇 (2)雙向選擇 (3)多向選擇 (4)以上皆非。
- () 79. IIf(5>10,5,10)函數的結果是： (1)5 (2)10 (3)15 (4)以上皆非。
- () 80. Choose(3,2^2,2^3,2^4,2^5) (1)4 (2)8 (3)16 (4)32。
- () 81. Switch(3>=5,2^2,3<=5,2^3,5<=5,2^4,5>=5,2^5) (1)4 (2)8 (3)16 (4)32。
- () 82. 使用 MsgBox 時，只要顯示確定鈕時，應選用哪一種「格式碼」？ (1)vbOKOnly (2)vbOKCancel (3)vbYesNo (4)以上皆非。
- () 83. 使用 MsgBox 時，要顯示確定與取消鈕時，應選用哪一種「格式碼」？ (1)vbOKOnly (2)vbOKCancel (3)vbYesNo (4)以上皆非。
- () 84. 用來輸入文字的控制項是： (1)標籤 (2)文字方塊 (3)框架 (4)圖片方塊。
- () 85. 只能提供單選功能的控制項是： (1)標籤 (2)選項按鈕 (3)框架 (4)核取方塊。
- () 86. 可以提供複選功能的控制項是： (1)標籤 (2)選項按鈕 (3)框架 (4)核取方塊。
- () 87. 第一個選項按鈕預設的 Name 之屬性值是： (1)Label1 (2)Text1 (3)Option1 (4)Check1。
- () 88. 第一個核取方塊預設的 Name 之屬性值是： (1)Label2 (2)Text2 (3)Option2 (4)Check2。
- () 89. 要判斷某一個選項按鈕或核取方塊有沒有被選取，應使用的屬性是： (1)Name (2)Caption (3)Value (4)Enable。
- () 90. 如果某一個選項按鈕有被選取，它的 Value 屬性之屬性值應該是： (1)TRUE (2)FALSE (3)0 (4)1。
- () 91. 哪一個是可以配合「圖片方塊」與「影像」使用的圖片檔格式： (1).bmp (2).jpg (3).gif (4)以上皆是。
- () 92. 「影像」控制項特有的屬性是： (1)Name (2)Caption (3)Autosize (4)Stretch。
- () 93. 要設定「計時器」控制項的 Interval 為 2 秒，其屬性值應為： (1)2 (2)20 (3)200 (4)2000。
- () 94. 在「文字方塊」的屬性中，可設定「禁止修改資料」的是： (1)Locked (2>PasswordChar (3)Text (4)ScrollBars。
- () 95. 在「文字方塊」的屬性中，可設定「輸入文字全部顯示為*」的是： (1)Locked (2>PasswordChar (3)Text (4)ScrollBars。
- () 96. 在「文字方塊」的屬性中，可設定「顯示多行文字」的是： (1)Locked (2)WordWrap (3)Text (4)MultiLine。
- () 97. 可讓「命令鈕」顯現或隱藏的屬性是： (1)Enable (2)Visible (3)ToolTipText (4)Locked。
- () 98. For k=1 To 13 Step 2 的迴圈，執行完成離開迴圈時，k 值等於： (1)13 (2)14 (3)15 (4)16。

- () 99. 在 For 敘述中，放在 Step 之後的是： (1)起始值 (2)界限值 (3)變更值 (4)控制變數。
 () 100. 在 For 敘述中，放在 To 與 Step 之間的是： (1)起始值 (2)界限值 (3)變更值 (4)控制變數。

101-180

- () 1. 在「文字方塊」的屬性中，可設定「禁止修改資料」的是： (1)Locked (2>PasswordChar (3)Text (4)ScrollBars。
 () 2. 在「文字方塊」的屬性中，可設定「輸入文字全部顯示為*」的是： (1)Locked (2>PasswordChar (3)Text (4)ScrollBars。
 () 3. 在「文字方塊」的屬性中，可設定「顯示多行文字」的是： (1)Locked (2)WordWrap (3)Text (4)MultiLine。
 () 4. 可讓「命令鈕」顯現或隱藏的屬性是： (1)Enable (2)Visible (3)ToolTipText (4)Locked。
 () 5. For k=1 To 13 Step 2 的迴圈，執行完成離開迴圈時，k 值等於： (1)13 (2)14 (3)15 (4)16。
 () 6. 在 For 敘述中，放在 Step 之後的是： (1)起始值 (2)界限值 (3)變更值 (4)控制變數。
 () 7. 在 For 敘述中，放在 To 與 Step 之間的是： (1)起始值 (2)界限值 (3)變更值 (4)控制變數。
 () 8. For k=3 To 18 Step 5 的迴圈，「界限值」是： (1)18 (2)3 (3)5 (4)23。
 () 9. 要跳離 For-Next 迴圈，可使用哪一個敘述？ (1)Exit (2)Exit For (3)Exit Do (4)以上皆非。
 () 10. 要跳離 Do-Loop 迴圈，可使用哪一個敘述？ (1)Exit (2)Exit For (3)Exit Do (4)以上皆非。
 () 11. 配合 While 敘述，要使用哪一個當作迴圈的結尾敘述？ (1)Exit (2)End (3)Wend (4)Loop。
 () 12. 配合 Do 敘述，要使用哪一個當作迴圈的結尾敘述？ (1)Exit (2)End (3)Wend (4)Loop。
 () 13. 設定捲軸的「最大值」之屬性是： (1)LargeChange (2)SmallChange (3)Min (4)Max。
 () 14. 設定使用者按「微動鈕」時，捲動鈕要移動的距離之屬性是： (1)LargeChange (2)SmallChange (3)Min (4)Max。
 () 15. 在程式碼中要知道清單方塊內的總項數，應使用哪一個屬性？ (1)List (2)ListCount (3)Columns (4)ListIndex。
 () 16. 要在程式碼設定清單方塊中某一項的內容，應使用哪一個屬性？ (1)Text (2)Caption (3)Value (4)List。
 () 17. 要讓清單方塊中的內容自動排序，應設定哪一個屬性為 True？ (1)Text (2)Sorted (3)Value (4)ListIndex。
 () 18. 要在程式碼中清除清單方塊的全部項目，應使用哪一個方法？ (1)AddItem (2)RemoveItem (3)Clear (4)Cls。
 () 19. 在程式碼中，要新增清單方塊的一個項目，應使用哪一個方法？ (1)AddItem (2)RemoveItem (3)Clear (4)Selected。
 () 20. 要讀取清單方塊 List1 的第 0 項資料應使用： (1)List1 (2)List1.Text(0) (3)List1.Selected(0) (4)List1.List(0)。
 () 21. 由文字方塊、「下拉」鈕與清單方塊組成的下拉式清單方塊是： (1)組合下拉式 (2)組合式 (3)單純下拉式 (4)以上皆非。
 () 22. 下拉式清單方塊(Combo Box)的屬性 Style=2，會設定哪一種樣式？ (1)組合下拉式 (2)組合式 (3)單純下拉式 (4)以上皆非。
 () 23. 「Dim score(10)」表示宣告 score 陣列有幾個「元素」？ (1)9 (2)10 (3)11 (4)12。
 () 24. 「Dim score(10,3)」表示宣告 score 陣列有幾個「元素」 (1)9×2 (2)10×3 (3)11×4 (4)12×5。
 () 25. 「score(5)=70: score(6)=score(5)+10」，則 score(6)的內容是： (1)10 (2)70 (3)80 (4)90。
 () 26. 如果要設定陣列的註標之下限為 0 或 1，應使用哪個敘述？ (1)Array (2)Option Base (3)ReDim (4)Dim。
 () 27. 宣告一個數值陣列後，其各元素的初值都是： (1)10 (2)20 (3)True (4)空字串。

- () 28. 陣列中的每一項稱為： (1)單元 (2)位元組 (3)元素 (4)註標。
- () 29. 要宣告可改變大小的動態陣列可使用哪一個敘述？ (1)Array (2)Option Base (3)Dim (4)ReDim。
- () 30. 要傳回陣列中某一個維度的上限值，應使用哪一個函數？ (1)LBound (2)UBound (3)RBound (4)Abound。
- () 31. 利用「Dim b(3,4)」宣告後，Print UBound(b,2)的結果是： (1)3 (2)4 (3)0 (4)1。
- () 32. x=Array("甲","乙","丙","丁")，則 x(3)的內容是： (1)甲 (2)乙 (3)丙 (4)丁。
- () 33. 「次常式」是 Gosub 與哪一個敘述搭配使用？ (1)Call (2)Return (3)End Sub (4)End Function。
- () 34. 「副程式」是 Sub 與哪一個敘述搭配使用？ (1)Call (2)Return (3)End Sub (4)End Function。
- () 35. 「函數式」是 Function 與哪一個敘述搭配使用？ (1)Call (2)Return (3)End Sub (4)End Function。
- () 36. Call sumxy(x,y)中的 x 與 y 稱為： (1)實引數 (2)虛引數 (3)代數 (4)函數。
- () 37. 要在執行副程式的中途跳離該副程式，可使用哪一個敘述？ (1)Exit Do (2)Return (3)Exit Sub (4)Exit For。
- () 38. 下面哪一種呼叫副程式的方式是錯誤的？ (1)Call sumxy(x,y) (2)sumxy(x,y) (3)sumxy(x;y) (4)以上皆可。
- () 39. 函數 Sqr(16)的結果值為： (1)1 (2)2 (3)4 (4)8。
- () 40. 要取得某數值的絕對值之函數為： (1)Abs (2)Int (3)Fix (4)Rnd。
- () 41. 要取得某字串的長度 (字元數) 之函數為： (1)Str (2)Mid (3)Left (4)Len。
- () 42. 要取得某字串中間的幾個字元，可使用的函數是： (1)Str (2)Mid (3)Left (4)Right。
- () 43. UCase("Visual")的結果是： (1)VISUAL (2)visual (3)vISUAL (4)以上皆非。
- () 44. Mid("我最喜歡學 VB",4,3) 的結果是： (1)喜歡學 (2)歡學 VB (3)歡學 V (4)學 VB。
- () 45. Len(Trim(" 我最喜歡 VisualBASIC "))的結果是： (1)15 (2)16 (3)17 (4)18。
- () 46. Int(15.67) 的結果是： (1)15.6 (2)15 (3)16 (4)15.7。
- () 47. Sgn(-15.67) 的結果是： (1)1 (2)0 (3)-1 (4)-16。
- () 48. 將字串資料轉成數值資料的函數是： (1)Val (2)Str (3)Trim (4)Chr。
- () 49. VB 表單預設的座標單位是： (1)cm (公分) (2)Twip (3)Pixel (圖素) (4)Inch (吋)。
- () 50. 畫「直線」的「方法」是： (1)Line (2)Circle (3)Scale (4)PSet。
- () 51. 畫「橢圓」的「方法」是： (1)Line (2)Circle (3)Scale (4)PSet。
- () 52. 畫「點」的「方法」是： (1)Line (2)Circle (3)Scale (4)PSet。
- () 53. 設定內部座標的「方法」是： (1)Line (2)Circle (3)Scale (4)PSet。
- () 54. 利用 Line 畫出方框之前，要用哪一個屬性來設定其內的「塗抹樣式」？ (1)DrawStyle (2)DrawWidth (3)FillStyle (4)ScaleWidth。
- () 55. Circle 方法可以畫出： (1)圓弧 (2)橢圓 (3)圓形 (4)以上皆是。
- () 56. 儲存物件中的圖檔要使用哪個敘述？ (1)SavePicture (2)LoadPicture (3)ClearPicture (4)Save。
- () 57. 使用相對座標時，要在座標前加上： (1)For (2)Twip (3)Exit (4)Step。
- () 58. 使用投影機時，如果綠色投影槍壞了，原來的白色會變成： (1)黑色 (2)黃色 (3)紫色 (4)青色。
- () 59. VB 有提供哪一種檔案可以使用？ (1)循序型檔案 (2)隨機型檔案 (3)二進位檔案 (4)以上皆有。
- () 60. 要將資料寫進循序型檔案的最後，應設定的「模式」是： (1)Input (2)Output (3)Append (4)Random。
- () 61. 使用隨機型檔案應設定的「模式」是： (1)Binary (2)Output (3)Append (4)Random。
- () 62. 可以測試檔案是否結束的函數是： (1)EOF (2)LOF (3)FileLen (4)End。
- () 63. 要先開啟檔案，才能取得檔案長度的函數是： (1)EOF (2)LOF (3)FileLen (4)Len。
- () 64. 應用資料檔的作業方式，哪一項不屬於「更新」？ (1)擷取 (2)新增 (3)修改 (4)刪除。

- () 65. 寫出資料時，前後資料項之間會自動加逗號的是： (1)Print # (2)Output # (3)Write # (4)Append #。
- () 66. 要將資料寫進隨機型檔案，應使用哪個敘述？ (1)Print # (2)Output # (3)Write # (4)Put #。
- () 67. 每個記錄 (Record) 的長度都一樣的是： (1)循序型檔案 (2)隨機型檔案 (3)二進位檔案 (4)以上皆是。
- () 68. 開啟資料檔應使用哪個敘述？ (1)Input (2)Output (3)Close (4)Open。
- () 69. 要將表單載入到主記憶體中的「方法」是： (1)Load (2)Unload (3)Show (4)Hide。
- () 70. 要隱藏表單的「方法」是： (1)Load (2)Unload (3)Show (4)Hide。
- () 71. 功能表中某項功能的右邊有 ► 符號時，表示有： (1)組合鍵 (2)快速鍵 (3)下一層子功能 (4)以上皆非。
- () 72. 要在功能表中設定功能項目「更新(U)」，須在功能表編輯器輸入： (1)更新(#U) (2)更新(&U) (3)更新(%U) (4)更新(\$U)。
- () 73. Access 資料庫是由一群相關的什麼東西組成而成？ (1)資料欄 (2)資料表 (3)位元 (4)位元組。
- () 74. Access 資料庫是屬於哪一種型態的資料庫？ (1)層次型 (2)網狀型 (3)關連型 (4)物件導向型。
- () 75. 要連結 Access 資料庫中的資料表，必須在表單中安置： (1)資料控制項 (2)清單方塊 (3)框架 (4)檔案清單方塊。
- () 76. 要設定資料控制項所連結的資料表之名稱，應使用哪個屬性？ (1)Connect (2)DatabaseName (3)DataSource (4)RecordSource。
- () 77. 設定要連結的資料庫種類 (含版次)，應使用哪個屬性？ (1)Connect (2)DatabaseName (3)DataSource (4)RecordSource。
- () 78. 使用「Data1.Recordset.方法」時，要刪除資料記錄應使用哪個方法？ (1)AddNew (2)Update (3)Delete (4)Move。
- () 79. 使用「Data1.Recordset.方法」時，要新增記錄應使用哪個方法？ (1)AddNew (2)Update (3)Delete (4)Move。
- () 80. 使用「Data1.Recordset.Find 方法」時，要找出符合條件的最後一筆記錄應使用哪個方法？ (1)FindFirst (2)FindPrevious (3)FindNext (4)FindLast。